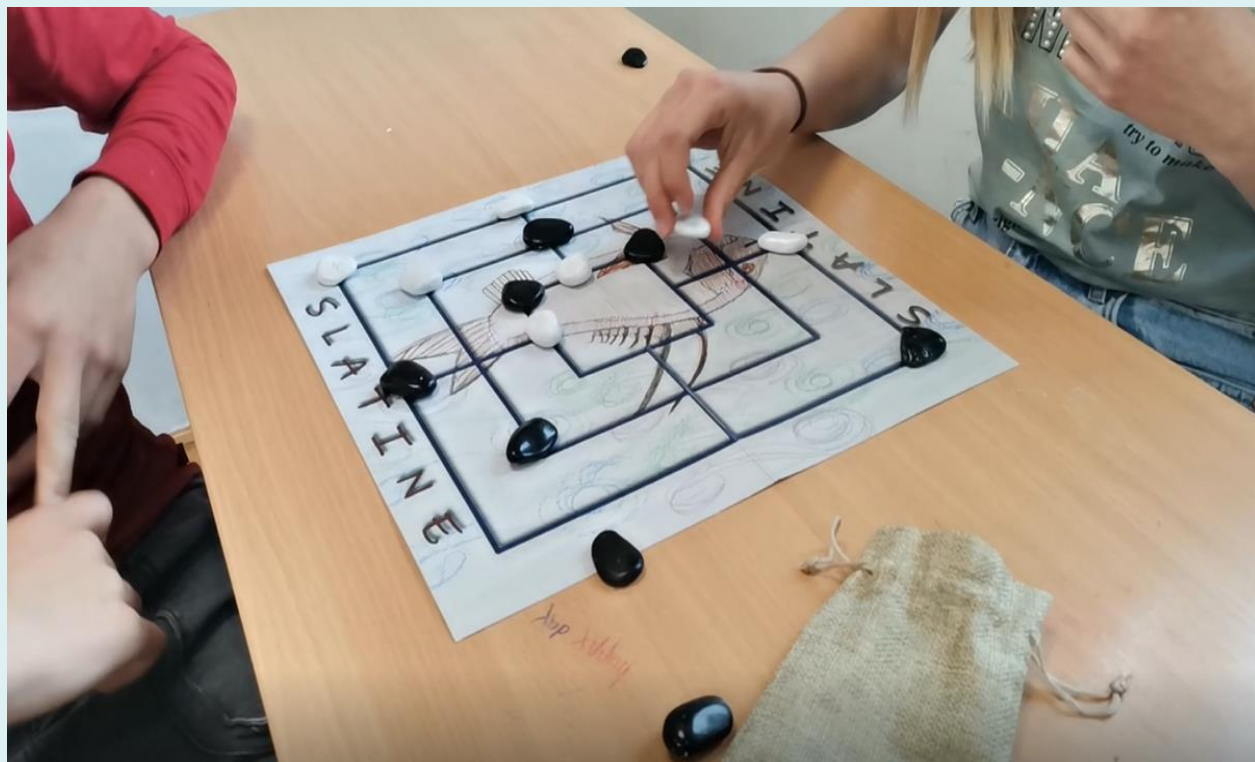


PRAKTIČNI RAD

DRUŠTVENA IGRA „ZAIGRAJMO TRLJU“



UČENIČKA ZADRUGA PRIZIDNICA

RAD IZRADILE UČENICE 7. RAZREDA: ANA ČATIPOVIĆ I LANA SLAMIĆ
MENTORICA: GORDANA KELAVA

Osnovna škola Slatine

Put Lovreta 1, Slatine

tel: 021 891 464

faks: 021 891 027

e-mail: ured@os-slatine-st.skole.hr

<http://www.os.slatine.skole.hr/>



UVOD

Kako je sve počelo?

Šetajući se obližnjim gradom Trogirom pronašli smo jednu staru, pomalo zaboravljenu igru - igru trlje. Sama igra kao da se igrala skrivača s nama. Tako „skrivenu“ našli smo je u kamenim ulicama i odlučili smo je oživjeti u našoj školi.

Možda se pitate kako je oživjela, pa ovako nekako je to bilo...

Krenuli smo tražiti sve što možemo naći o toj igri, pomogli su nam i naši roditelji, bake, djedovi, pričali su nam priče o tome kako su je oni igrali međusobno ali i sa svojim roditeljima, svojim djedovima. Shvatili smo da smo doista u onim kamenim ulicama naišli na blago, na našu povijest, na našu tradiciju, na naše obiteljsko naslijeđe... Željeli smo da pronađeno blago bude dio nas i naše Zadruge i zato smo odlučili izraditi jednu od naših najstarijih društvenih igara – igru trlje.

CENTAR IZVRSNOSTI SPLITSKO- DALMATINSKE ŽUPANIJE



Početak ove nastavne godine saznali smo da je Centar izvrsnosti poduzetništva objavio poziv školama na području SDŽ za sufinanciranje programa učeničkih zadruga pod nazivom “Dalmatinski suvenir”.

Želja Centra izvrsnosti je stvoriti prepoznatljive i korisne proizvode koji će predstavljati podneblje u kojem su nastali, a naša igra je upravo takva – prepoznatljiva, korisna i društvena.

Proizvodi učeničkih zadruga bit će korišteni u svrhu promidžbe SDŽ i svih njezinih sastavnica pri službenim susretima, posjetima, Erasmus projektima, konferencijama i slično.

Ispunili smo **PRIJAVNI OBRAZAC - DALMATINSKI SUVENIR** te prošli natječaj. Ovo nam je mnogo značilo jer su nam sredstva koja smo dobili omogućila realizaciju igre kako smo je zamislili.

MATERIJALI ZA RAD

- Kamenčići – koje smo išli prikupljati na plaži u nekoliko navrata
- Akrilne boje – bijela i crna
- Sprej za fiksiranje akrilnih boja – bezbojni koji fiksira boja kako bi trajno ostala na kamenčićima
- Vrećice od jute – prikladne veličine za 18 komada kamenčića na praktično potezanje vezica
- Tempere, vodene boje, drvene bojice, ugljen - za stvaranje likovnog motiva koji će se nalaziti na podlozi igre
- Grafički tablet – uz pomoć grafičkog programa na računalu finalizirali smo izgled naše igre
- Tisak – podloge za igru smo dali tiskati na debljoj kartonskoj podlozi u tiskaru
- Kartonske kutije – ekološke kartonske kutije prikladne veličine
- Vanjske naljepnice sa slikom i nazivom igre
- Papir - za upute za igru

KAMENČIĆI ZA IGRU

Prikupljene kamenčiće s plaže trebalo je obojati i čekati da se osuše. Zatim smo koristili sprej za fiksiranje boje.



Obojane kamenčiće smo upakirali u prigodne vrećice od jute, po 9 kamenčića u bijeloj i 9 kamenčića u crnoj boji.

CRTANJE I IZRADA PODLOGE ZA IGRU

Nakon bojanja kamenčića osmišljavamo podlogu za igru kroz likovni izraz – to uključuje crtanje olovkom, bojanje temperama, vodenim bojama, drvenim bojicama. Pokušali smo prenijeti motive iz svakodnevnog života na papir ispred nas – našlo se tu jako puno morskih motiva, morskih životinja, brodova, poneka crkvica, stare kuće i pokoji stari predmet...



Crtaanje



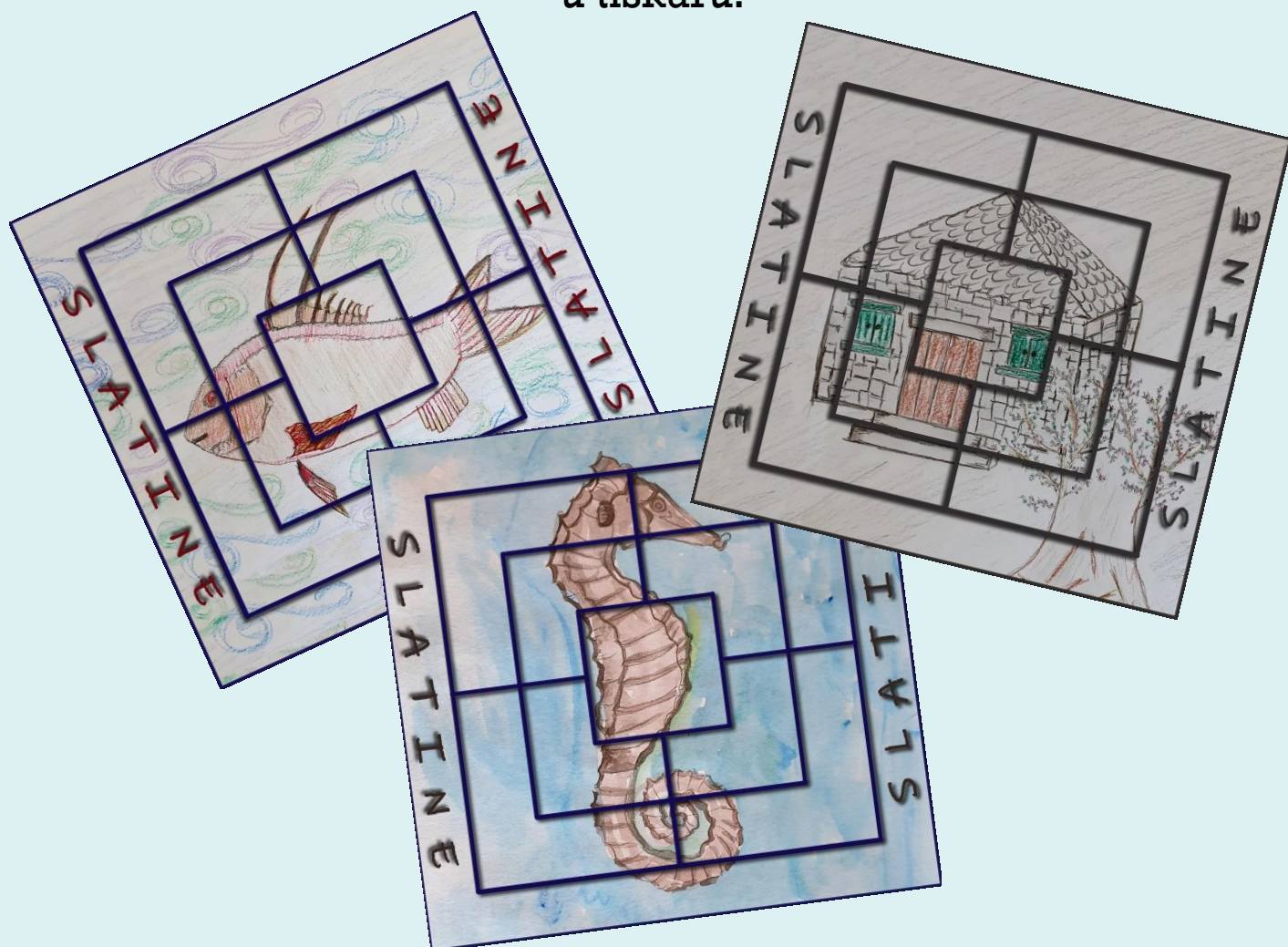
...i na kraju smo odabrali tri crteža koji će nam poslužiti kao podloga na kojoj će se igrati naša igra Zaigrajmo trlju...



TISAK

Odabrane crteže smo obradili na grafičkom tabletu, te im u računalnom programu dodali linije po kojima će se igrati naša društvena igra. Na kraju smo odlučili o konačnim dimenzijama podloge za igru.

Zbog samih dimenzija igre ali i potrebe da podloga igre bude na nešto debljem papiru, nismo koristili školski printer, nego smo podlogu odlučili dati na tisak u tiskaru.



A ovako je naša igra izgledala nakon
tiska u tiskari...



KARTONSKA AMBALAŽA

Dok se naša igra tiskala u tiskari poštujući ekološke standarde, mi smo se dali u potragu za kutijama – naravno ekološkim u kojima će igra biti upakirana.

Jednom naručene, kutije su ubrzo bile na našoj školskoj adresi i vrijedne ručice naših učenika su ih spremno savijale i slagale u sadašnji oblik.



UPUTE ZA IGRU, ZANIMLJIVOSTI O IGRI, QR KOD

Jedan tim učenika za to vrijeme je pripremao upute za igru, ali i istraživao povijesne zanimljivosti ove igre, kako na internetu tako i kod kuće pitajući svoje bake i djedove o ovoj pomalo zaboravljenoj društvenoj igri. Odlučili su upute i zanimljivosti prevesti i na engleski jezik, a zainteresirani ih mogu preuzeti skeniranjem QR koda kojega smo otisnuli na uputama. Ipak je naše mjesto turističko pa se nadamo da će i turisti ovoga ljeta uživati igrajući ovu igru.

Upute za igru Zaigrajmo trlju

ZAIGRAJMO TRLJU je zabavna i jednostavna igra. Odlučna je za igranje među odraslima ali i među djecom. Za igru su potrebna 2 igrača, igraća ploča i 18 kamenčića (po 9 kamenčića u istoj boji).

Tijek igre se sastoji od 3 faza:

1. faza: Na samom početku igre, igraća ploča je prazna. Prvo se igrači dogovore ili slučajnim odabirom odaberu boju kamenčića, a tim da prvi igra igrač koji je dobio bijele kamenčiće. Nakon prvog poteza "bijelog" igrača, dalje igraju naizmjenično. Cilj je postaviti tri svoja kamenčića na susjedna raskrižja liječista tako da izgledaju kao da su kamenčići povezani linijom (kao crni kamenčići na slici 1.). Tako formirana "trojka" se naziva TRLJA. Kada igrač formira trlju, odmah uklanja jedan protivnički kamenčić s ploče.

2. faza: Igrači nastavljaju se uvijek novi kamenčić, a one na ploči gdje se formirala trlja još jedan kamenčić iz formirane trlje - potez "otvaranje", a u sljedećem potezu vraćati, formirati ponovo - potez "zatvaranje" i iznova ukloniti protivnički kamenčić.

3. faza: Igrač koji ostane s tri kamenčića ulazi u 3. fazu igre i ima pravo bilo koji od njih prebaciti na bilo koje slobodno polje. Ako u međuvremenu i protivnik ostane sa tri kamenčića od raskrižja do raskrižja s kamenčićima, bez obzira na linije spajanja. Pobjednik je igrač koji ostavi protivnika sa samo dva kamenčića. U slučaju da nakon više od 20 poteza niti jedan igrač ne može formirati trlju - igru proglašavamo izjednačenom i krećemo ispočetka. Igra "Zaigrajmo trlju" se u drugoj fazi igre može i završiti "blokiranjem". Ako bilo tko na svom potezu nema što odigrati - gubi igru. Jednostavno, zar ne? Hojda, kamenčiće u ruke i ZAIGRAJMO TRLJU!



Neka zanimljivosti o društvenoj igri ZAIGRAJMO TRLJU

Nekoliko naziva se koristi za ovu igru: trlja, trilja, mlín, **enica, kazavica...** Zbog očuvanja kulturnoga naslijeđa naša igra nosi i dalje dio tradicionalnog naziva ZAIGRAJMO TRLJU.

Ploče za ovu igru pronađene su u drevnoj Troji i Ateni, Iraku i Šri Lanci, a prema nekim izvorima igrala se u Kini već 500. god. pr. Kr. Najstarija poznata ploča za igru (koja se razlikuje od današnje verzije) ima i diagonalne linije) pronađene je na krovnim predama hrama iz 15. st. pr. Kr. u Kuzco u Egiptu, no ipak nije sigurno je li polje za igru uklesano u drevnom Egiptu ili kasnije.

Sigurno je svakako da su rimski vojnici bili ljudi za trljom. O tome nam svjedoče primjeri ove igre uklesani u kameni pod jezgre grada Trogira (Slika 2), ali i nedavne arheološke iskopine u Saloni (Slika 3), ali i nedavne arheološke na naše područje (Slika 4). Vrlo je vjerojatno da je ova igra vojnika i rimskih osvajača. Vrlo je vjerojatno da je ova igra do srednjeg vijeka igra se igrala na sva tri kontinenta staroga svijeta, a vjerske se kako su brojne druge strateške igre, poput dame ili šaha, potekle upravo od trlje.

Slika 2. I naši preci su igru trlje rado igrali i prenijeli na nas i našu djecu. Oni su je igrali sa zrnima kukuruza i graška te bijelim i crvenim zrnima graha, gdje bi protivnik za svaku formiranu trlju imao pravo pojesti protivnikovo zrno kukuruza ili graška. Stoga možemo reći da je trlja dio našega kulturnoga naslijeđa i jedna od naših najstarijih tradicionalnih igara.

Ova igra ne poznaje dobnu granicu jer je mi rado zadržimo i međusobno (Slika 5), ali i s roditeljima te igrajućima te.

kamenčića koristite kockice crne i bijele čokolade, ili bombone u boji koje ćete, poput naših predaka, pojesti tijekom igre. Smao svake igre je da se zabavite, pa tako i ove - zabavite se uz ZAIGRAJMO TRLJU!

Instructions for the game LET'S PLAY TRILJA in English

scan me



GOT OVI PROIZVOD

Osmislili smo i naziv igre: ZAIGRAJMO TRLJU, te izgled vanjske naljepnice posluživši se opet kamenčićima na koje smo napisali naziv igre. Pripremili smo i deklaraciju. Sve smo to lijepo posložili, uredili u digitalnom obliku i printali u školi.



...i za kraj



ZAIGRAJMO TRLJJU je zabavna i jednostavna igra. Odlična je za igranje među odraslima ali i među djecom.

Radom na ovom proizvodu, povezali smo rad likovne, eko-etno i turističke sekcije naše zadruge. Pripremo i jedan školski turnir u igranju trlje za kraj nastavne godine jer osim što volimo stvarati mi zaista volimo i Zaigrati trlju.



Sretni smo jer smo uspjeli naše kulturno blago „oživjeti“, sačuvali smo našu tradiciju i obogatili novim blagom našu školu i našu Zadrugu ali ponajviše obogatili smo sebe a nadamo se i vas.